nintendo Wi-Fi connection

Wii™

MARIO™ SPORTS MIX

MODE D'EMPLOI

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	**Tics oculaires ou musculaires**	**Perte de conscience**
Problèmes de vision	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

Mode d'emploi original
Les modes d'emploi des logiciels sont des reproductions numériques des modes d'emploi imprimés. En dehors de quelques ajustements, ils sont identiques en tous points aux originaux. Par conséquent, certaines parties de leur contenu pourraient paraître incongrues aux utilisateurs actuels. De plus, certaines fonctions absentes des versions actuelles pourraient y être mentionnées ou des informations sur des contacts pourraient être erronées. Veuillez noter que les modes d'emploi imprimés n'ont pas toujours été publiés dans plusieurs langues en Amérique du Nord.

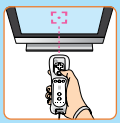
COMMANDES DE BASE

Vous pouvez jouer en utilisant le style Nunchuk™ (accessoire Nunchuk branché à la manette Wii Remote™), ou encore la manette Wii Remote seule tenue à l'horizontale.

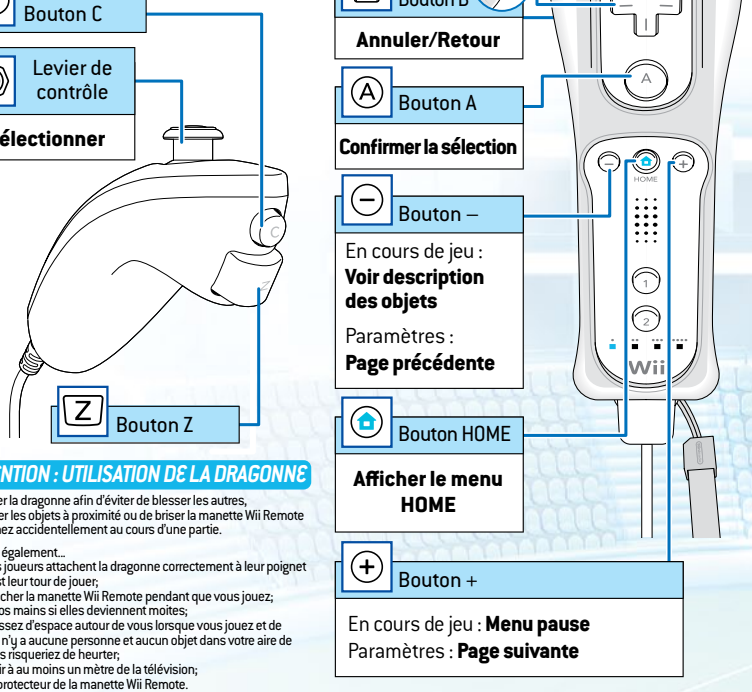
Veuillez vous référer aux ▶ pages 23 à 30 pour les commandes propres à chaque sport. Celles-ci peuvent également être consultées dans le menu Comment jouer pour chaque sport.

Manette Wii Remote et Nunchuk

Pointer



Pointez la manette Wii Remote à un endroit spécifique sur l'écran et utilisez celle-ci pour sélectionner les options de menu et autres.



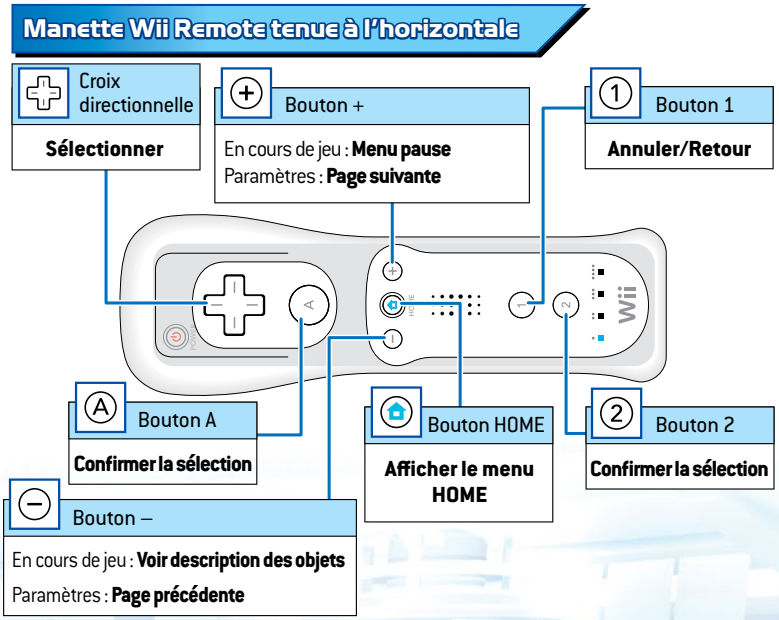
⚠ ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la manette Wii Remote si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.

Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la manette Wii Remote pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- de prévoir assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser le protecteur de la manette Wii Remote.

Manette Wii Remote tenue à l'horizontale



MODE MULTIJOUEUR

Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer à ce jeu. Chacun d'eux doit disposer d'une manette Wii Remote synchronisée (manettes Wii Remote vendues séparément). Le nombre de joueurs peut être défini dans les paramètres d'avant-match.

Note : *Veuillez vous référer au mode d'emploi de la Wii pour plus d'informations sur les paramètres et la synchronisation de la manette Wii Remote.*

Note : *En mode multijoueur, c'est le J1 qui effectue les sélections dans les menus, à quelques exceptions près, comme sur l'écran de sélection du personnage.*

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veuillez noter que lorsque vous insérez le disque de jeu dans votre Wii pour la première fois, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK pour continuer.

Une fois que le menu du système a été mis à jour, toute modification non autorisée de matériels et/ou de logiciels peut être détectée. Tout contenu non autorisé pourrait alors être supprimé, ce qui pourrait causer un malfonctionnement immédiat ou différé de votre console. De plus, refuser d'effectuer cette mise à jour pourrait empêcher le bon fonctionnement de ce jeu ou de tout autre jeu. Veuillez noter que Nintendo ne peut pas garantir que des logiciels ou accessoires non autorisés fonctionneront avec la console Wii après la mise à jour du menu du système.

COMMENCER À JOUER

Insérez le disque de jeu dans la console Wii. Pointez vers MARIO SPORTS MIX et appuyez sur Ⓐ.

Sélectionnez un fichier de joueur

Sélectionnez un fichier de joueur pour commencer à jouer. Choisissez un NOUVEAU fichier pour commencer le jeu depuis le début ou sélectionnez un fichier de joueur existant pour continuer une partie déjà commencée. Vous arriverez ensuite au menu principal *(sélectionnez le sport ou le mode désiré dans le menu principal)*. Appuyez sur ⊕ pour modifier le Mii™ attaché à un fichier de joueur. Les fichiers de joueurs peuvent être effacés en appuyant sur ⊖.

Note: *Vous devez disposer d'au moins trois blocs libres dans la mémoire de la console Wii pour créer des données de sauvegarde.*

Note: *Vous pouvez créer jusqu'à quatre fichiers de joueurs.*

Attention : *Les fichiers de joueurs effacés ne peuvent pas être récupérés.*

CONFIGURATION D'UN FICHIER DE JOUEUR

Sélectionnez un NOUVEAU fichier de joueur pour créer des données de joueur et commencer un jeu depuis le début. Choisissez un Mii à attacher au fichier de joueur sur l'écran de sélection des Mii.

Écran de sélection des Mii™

Console Wii

Affiche les Mii enregistrés sur la console Wii.

Invité

Affiche les Mii invités créés pour ce jeu.

Note : Les Mii utilisés dans ce jeu seront effacés s'ils sont supprimés de la Chaîne Mii.

À PROPOS DE LA SAUVEGARDE

Les statistiques, la progression et autres informations sont automatiquement sauvegardées à divers moments dans le fichier de joueur sélectionné, à la fin des matchs, par exemple.

Note : *Pour plus d'informations sur l'effacement des données de la mémoire de la console Wii, veuillez vous référer au mode d'emploi de la Wii.*

JOUER UN MATCH

Ce chapitre présente l'écran de match et les règles de base pour les quatre sports.

Écran de jeu

Durant les matchs, des informations telles que le pointage et le temps restant s'affichent à l'écran. L'exemple ci-dessous représente l'écran d'un match de basket-ball.

Pointage

Objet actuel

Pièces amassées

Jauge de coup spécial

La jauge de coup spécial se remplit lorsque vous faites certains mouvements, comme tirer, recevoir une passe ou effectuer une attaque.

Délai de tir

Temps restant pour effectuer votre tir.

Chronomètre

Temps restant dans la période en cours.

Note : *Pour chaque sport, consultez le menu Comment jouer pour obtenir les détails sur les règles et les commandes.*

MENU PAUSE

Appuyez sur ⊕ en cours de jeu pour afficher le menu pause. À partir de ce menu, vous pouvez vérifier les commandes, consulter le tableau des pointages, changer de caméra pour voir le match depuis la direction opposée ou quitter le jeu.

PANNEAUX ?

Des panneaux ? apparaissent et vous permettent d'obtenir des pièces ou des objets. Les objets peuvent être utilisés seuls ou lorsque vous lancez, smashez ou attaquez avec un objet.

PIÈCES

Récoltez des pièces en marchant sur les panneaux ? ou en les ramassant par terre. L'effet des pièces varie selon le sport choisi.

SORTES DE PERSONNAGES

Universel - L'équilibre de la puissance, de la vitesse et de la technique **Puissant** - De la puissance pour surpasser vos adversaires **Rapide** - Déplacement rapide pour éviter l'équipe adverse **Technique** - Précis et rusé pour déjouer vos adversaires

Note : *PUIS. (puissance) influe sur la puissance des tirs, des smashes, et des attaques. VIT. (vitesse) influe sur les mouvements des personnages. TEC. (technique) influe sur les virages, les freinages et les feintes.*

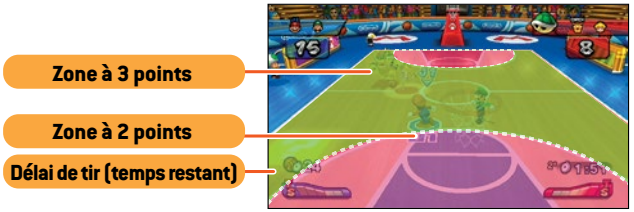
BASKET-BALL

Tirez et enchaînez smashes et allez-hops pour gagner!

RÈGLES DE BASE

- Un panier marqué depuis la zone à deux points vaut deux points de base, plus le nombre de pièces que détient votre équipe.
- Un tir réussi depuis la zone à trois points vaut trois points de base, plus le nombre de pièces que détient votre équipe.
- L'équipe avec le plus de points à la fin du match est la gagnante.
- Vous devez tirer avant la fin du temps indiqué par le délai de tir, sinon le ballon est donné à l'autre équipe.

Note : *Vous pouvez modifier le nombre et la durée des périodes de jeu pour les matchs amicaux.*



Commandes

COMMANDES IDENTIQUES

Les commandes utilisées en attaque et en défense.

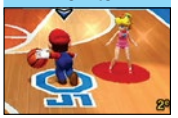
	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Courir	◎	✚
Sauter	Secouez la manette Wii Remote	2
Changer de personnage	C	B

Note : *Vous ne pouvez changer de personnage que si votre équipe contient un joueur contrôlé par l'ORDI.*

COMMANDES D'ATTAQUE

Les feintes permettent de percer facilement la défense adverse. Si votre jauge de coup spécial est pleine, vous pouvez effectuer un coup spécial, et si vous portez un objet, vous pouvez le lancer.

Feinter



	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Feinter	Faites tourner ◎ ou appuyez sur Z	Secouez la manette Wii Remote
Faire/Appeler une passe	A	1
Tir en suspension	Secouez la manette Wii Remote pour sauter, puis secouez-la à nouveau en cours de saut	Appuyez sur 2 pour sauter, puis appuyez à nouveau en cours de saut
Smasher	Secouez la manette Wii Remote tout en courant vers le panier	Appuyez sur 2 tout en courant vers le panier
Lancer déposé	Appuyez sur A pendant un smash	Appuyez sur 1 pendant un smash
Coup spécial	A + B	1 + 2
Lancer un objet	Maintenez B enfoncé et secouez la manette Wii Remote	A
Combo	Maintenez A enfoncé lorsque votre équipe a la balle	Maintenez 1 enfoncé lorsque votre équipe a la balle

COMMANDES DE DÉFENSE

Bloquez des tirs et interceptez la balle!

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Intercepter	A	1
Super contre	Bloquez pendant un long moment	Bloquez pendant un long moment
Bloquer (saut)	Secouez la manette Wii Remote	2
Bloquer (lancer déposé)	Appuyez sur A en sautant pour bloquer le tir	Appuyez sur 1 quand vous bloquez un tir
Saut d'attaque	Secouez la manette Wii Remote quand vous bloquez un tir	Appuyez sur 2 quand vous bloquez un tir
Utiliser un objet	B	A

VOLLEY-BALL

La synchronisation est la clé du succès!

RÈGLES DE BASE

- Le J1 sert en premier suivi de l'équipe qui a marqué le dernier point.
- Un smash ou un contre réussi vaut un point de base, plus le nombre de pièces que détient actuellement votre équipe.
- Vos opposants marquent un point si vous laissez tomber le ballon, l'envoyez hors des limites du terrain ou échouez à le renvoyer en trois coups maximum.
- En cas d'égalité, la première équipe qui parvient à obtenir deux points d'écart gagne la manche.
- La première équipe à marquer 15 points gagne la manche et la première équipe à remporter deux manches gagne le match.

Note : *Vous pouvez modifier le nombre de manches et le nombre de points requis pour gagner chaque manche dans les matchs amicaux.*

Commandes

COMMANDES DE SERVICE

Choisissez un point de départ, lancez la balle et amorcez votre service. Vous pouvez viser à l'aide de ◎ ou de ✚.

Note : *Quand vous jouez via la connexion Wi-Fi Nintendo, le temps pour servir est limité à 15 secondes. Si vous ne servez pas dans le temps alloué, le service se fera automatiquement.*

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Se déplacer	◎	✚
Lancer	Au-dessus de l'épaule : Secouez la manette Wii Remote vers le bas Bas : Secouez la manette Wii Remote vers le haut Sauté : Secouez la manette Wii Remote en maintenant Ⓐ enfoncé	Au-dessus de l'épaule : Appuyez sur ② tout en appuyant longuement en bas sur ✚ Bas : Appuyez sur ② Sauté : Appuyez sur ② tout en appuyant longuement en haut sur ✚
Servir	Secouez la manette Wii Remote après avoir lancé le ballon	Appuyez sur ② après avoir lancé le ballon

AUTRES COMMANDES

Positionnez votre équipe de la bonne façon pour obtenir les plus de smashs possibles!

Vous pouvez déjouer l'équipe adverse en smashant avec un objet!

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Se déplacer	◎	✚
Changer de personnage	Ⓒ	B
Réceptionner/Lancer	Secouez la manette Wii Remote	②
Sauter	Appuyez sur Ⓐ ou secouez la manette Wii Remote à la troisième touche	Appuyez sur ① ou appuyez sur ② à la troisième touche
	Note : *Quand le saut automatique est activé dans les paramètres d'avant-match, votre personnage saute automatiquement avant d'effectuer un smash.*	
Smasher	Secouez la manette Wii Remote durant le saut	Appuyez sur ② durant le saut
Super smash	Faites un smash lorsque vous vous trouvez sur un point de réception	Faites un smash lorsque vous vous trouvez sur un point de réception
Viser pour Smasher	◎ durant le saut	✚ durant le saut
Feinter	Appuyez sur Ⓐ durant le saut	Appuyez sur ① durant le saut
	Note : *Feintez pour frapper la balle légèrement au-dessus du filet et ainsi éviter un contre.*	
Contrer	Secouez la manette Wii Remote quand vous êtes près du filet	Appuyez sur ② quand vous êtes près du filet
Utiliser un objet	B	Ⓐ
Smasher avec un objet	Secouez la manette Wii Remote tout en maintenant B enfoncé	Appuyez sur Ⓐ durant le saut
Coup spécial	Ⓐ + B	① + ②
Combo	Maintenez Ⓐ enfoncé puis lâchez-le quand votre équipe est en possession du ballon	Maintenez ① enfoncé puis lâchez-le quand votre équipe est en possession du ballon

Note : *Vous ne pouvez changer de personnage que si votre équipe contient un joueur contrôlé par l'ORDI.*

BALLON-CHASSEUR

Ne vous faites pas éliminer!

RÈGLES DE BASE

- Vous perdez de l'énergie si vous vous faites toucher par une attaque adverse et que le ballon touche ensuite le sol.
- Si vous perdez toute votre énergie, vous allez en prison (la zone située derrière l'équipe adverse).
- Les joueurs en prison peuvent toujours faire une passe et attaquer l'équipe adverse.
- Vous pouvez revenir sur le terrain depuis la prison si vous réussissez une attaque sur un joueur adverse.
- En récoltant des pièces, vous augmentez votre puissance d'attaque.
- Lorsque votre équipe a le ballon, vous devez attaquer avant l'expiration du délai de tir, sinon le ballon sera remis à l'autre équipe.
- L'équipe qui élimine tous les membres de l'équipe adverse ou qui possède le plus grand nombre de joueurs sur le terrain à la fin du match remporte la partie.
- Une manche se terminant à égalité se prolongera jusqu'à ce que le point décisif soit compté.

Note : *Dans un match amical, vous pouvez changer le nombre de manches ainsi que la durée de chacun.*

Commandes

COMMANDES IDENTIQUES

Les commandes utilisées en attaque et en défense.

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Se déplacer	◎	✚
Changer de personnage	Ⓒ	B

Note : *Vous ne pouvez changer de personnage que si votre équipe contient un joueur contrôlé par l'ORDI.*

COMMANDES D'ATTAQUE

Utilisez des objets pour déstabiliser votre adversaire, puis passez à l'attaque!

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Attaquer	Secouez la manette Wii Remote	2
Super attaque	Courez vers la ligne centrale pour charger l'attaque, puis secouez la manette Wii Remote	Courez vers la ligne centrale pour charger l'attaque, puis appuyez sur 2
Saut d'attaque	Courez vers la ligne centrale pour sauter automatiquement, puis secouez la manette Wii Remote	Courez vers la ligne centrale pour sauter automatiquement, puis appuyez sur 2
Faire/Appeler une passe	Appuyez sur Ⓐ (utilisez ◎ pour diriger les passes dans les équipes de trois)	Appuyez sur 1 (utilisez ✚ pour diriger les passes dans les équipes de trois)
Feinter	Appuyez sur ✚, puis secouez la manette Wii Remote	Secouez la manette Wii Remote
Coup spécial	Ⓐ + B	1 + 2
Attaquer avec un objet	Secouez la manette Wii Remote tout en maintenant B enfoncé	Ⓐ
Combo	Maintenez, puis relâchez Ⓐ lorsque votre équipe a le ballon	Maintenez, puis relâchez 1 lorsque votre équipe a le ballon

COMMANDES DE DÉFENSE

Effectuez un sauvetage pour éviter que votre coéquipier se fasse éliminer!

Esquivez une attaque en effectuant une roulade!

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Esquiver (roulade)	Secouez la manette Wii Remote	1
Attraper	Ⓐ + B	2
Sauvetage	Secouez la manette Wii Remote	1
Intercepter	Ⓐ	Secouez la manette Wii Remote
Utiliser un objet	B	Ⓐ

Note : *Si votre adversaire est loin et que son attaque arrive face à vous, vous attraperez automatiquement le ballon.*

HOCKEY

Patinez, lancez et comptez un but!

RÈGLES DE BASE

- Un but vaut un un point de base, plus le nombre de pièces que détient actuellement votre équipe.
- L'équipe qui mène quand la partie prend fin gagne la partie.
- Les actions des gardiens de but sont contrôlées par l'ORDI, à moins que le joueur n'intervienne.

Note : *Dans un match amical, vous pouvez déterminer le nombre de périodes et leur durée.*

Commandes

Chaque série commence par une mise au jeu au centre de la glace.

COMMANDES IDENTIQUES

Les commandes utilisées en attaque et en défense.

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Mise au jeu	Secouez la Wii Remote	Secouez la Wii Remote
Patiner	◎	✚
Arrêter/Tourner	Poussez ◎ dans la direction opposée	Appuyez sur ✚ dans la direction opposée
Se bagarrer	Secouez la Wii Remote	Secouez la Wii Remote
Changer de personnage	Ⓒ	B

Note : *Vous ne pouvez changer de personnage que si votre équipe contient un joueur contrôlé par l'ORDI.*

COMMANDES DE L'OFFENSIVE

Chargez votre tir pour réussir un super tir!

Déjouez le gardien de but adverse avec des feintes!

Super tir

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Tirer	Secouez la Wii Remote	2
Viser	Poussez ◎ vers la gauche ou la droite tout en maintenant Z enfoncé	Appuyez sur ✚ vers la gauche ou la droite tout en maintenant 2 enfoncé
	Note : *Lorsque vous vous approchez du filet, vous pouvez viser avec la gauche et la droite sur ◎ ou ✚, selon le style de commande que vous utilisez.*	
Charger	Maintenez Z enfoncé jusqu'à ce que le personnage clignote	Maintenez 2 enfoncé jusqu'à ce que le personnage clignote
Super tir	Secouez la Wii Remote une fois la charge complète	Appuyez sur 2 une fois la charge complète
Feinter	Appuyez sur Ⓐ tout en maintenant Z enfoncé,	Secouez la Wii Remote tout en maintenant 2 enfoncé
	Note : *Ne lancez pas la rondelle dans la même direction que vous visez.*	
Passer/ Demander une passe	Ⓐ	1
Coup spécial	Ⓐ + B	1 + 2
Tirer un objet	Secouez la Wii Remote tout en maintenant B enfoncé	Ⓐ
Combo	Maintenez Ⓐ enfoncé et relâchez-le quand votre équipe a la rondelle	Maintenez 1 enfoncé et relâchez-le quand votre équipe a la rondelle

COMMANDES DÉFENSIVES

Contrôlez votre gardien de but pour attraper les tirs de votre adversaire!

	Manette Wii Remote et Nunchuk	Manette Wii Remote tenue à l'horizontale
Mettre en échec	Secouez la Wii Remote	2
	Note : *Lorsque vous faites 3 mises en échec de suite, la dernière est la plus puissante.*	
	Note : *En touchant un adversaire, vous le mettez automatiquement en échec.*	
Intercepter	Secouez la Wii Remote	2
Utiliser un objet	B	Ⓐ
Contrôler le gardien	Appuyez sur Z lorsque l'adversaire tire au but	Appuyez sur 2 lorsque l'adversaire tire au but

CONNEXION Wi-Fi NINTENDO

Affontez des joueurs de votre région grâce à la connexion Wi-Fi Nintendo!

Accès Internet haute vitesse requise pour jouer en ligne.

- Lorsque vous jouez via la connexion Wi-Fi Nintendo, il se peut que le nom de votre Mii soit visible par les autres joueurs.
- Afin de protéger votre vie privée, ne divulguez aucune information personnelle telle que votre nom de famille, numéro de téléphone, date de fête, âge, école, adresse de courriel ou adresse postale lorsque vous communiquez avec d'autres personnes.
- Le Contrat d'utilisation (EULA en anglais), qui gouverne les parties en ligne et qui établit la Politque de vie privée de la console Wii, est disponible dans les paramètres de la console Wii et sur le site Web suivant : www.nintendo.com/games/wifi/wii.
- La connexion Wi-Fi Nintendo a été conçue afin créer une expérience de jeu sûre. Nous vous suggérons d'éviter d'envoyer votre code ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Votre connexion pourrait être bloquée si vous utilisez de fausses données de sauvegarde ou utilisez des propos offensants envers les autres utilisateurs.

Match aléatoire	Trouvez un adversaire à affronter au hasard. Cette personne n'est pas dans votre liste d'amis. Sélectionnez un sport et un terrain, et la partie commencera dès qu'un adversaire sera trouvé. ***Note :*** *Si vous et votre adversaire avez choisi des terrains différents, l'un d'eux sera choisi automatiquement.* ***Note :*** *Une fois votre adversaire trouvé, l'état de la connexion avec celui-ci sera affiché. Le nombre d'☆ indique la qualité de la connexion.*
Match entre amis	Affrontez des joueurs que vous avez enregistrés en tant qu'amis. Une fois que vous aurez sélectionné un adversaire, vous devrez tous les deux sélectionner un sport et un terrain. ***Note :*** *Si vous et votre adversaire avez choisi des terrains différents, l'un d'eux sera choisi automatiquement.* ***Note :*** *Vous pouvez également supprimer des noms de votre liste d'amis grâce à ce menu.*
Enregistrer un ami	Enregistrez des amis pour pouvoir faire des matchs entre amis.
Stats du joueur	Consultez votre code ami et les statistiques des matchs précédents.
Mii adversaire	Vous pouvez choisir d'afficher les Mii de votre adversaire durant les matchs aléatoires.

- Les paramètres pour les sports, tels que le nombre de périodes de jeu ou de manches, ne peuvent pas être changés pour les parties jouées via la connexion Wi-Fi Nintendo.
- Le menu pause ne peut pas être affiché pendant une partie jouée via la connexion Wi-Fi Nintendo.
- L'écran d'attente et le menu de fin de match n'apparaissent que pendant une durée limitée lors des match joués via la connexion Wi-Fi Nintendo.
- Votre classement connexion Wi-Fi Nintendo s'affiche après chaque match aléatoire. Lorsque vous atteignez un certain rang de classement, vous recevez une médaille.

Note : *Votre classement CWF Nintendo sera diminué si vous mettez fin à un match avant qu'il soit terminé.*

MODE FÊTE

Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer ensemble à des jeux à caractère sportif.

FLORA PIRANHA A FAIM!

Donnez des fruits à Flora Piranha. Vous gagnerez des points selon le type de fruit qu'elle mangera. Battez les records!

Apparaît au-dessus du joueur qui a le plus de points.

TIRS MUSICAUX

Attrapez les ballons dont la couleur correspond à celle de votre joueur. Travaillez en équipe pour battre un record!

Chaque type rapporte un nombre de points différent.

Indique le record obtenu pour ce niveau.

Indique combien de ballons consécutifs ont été reçus. Recommence à zéro lorsqu'un ballon est échappé.

Pointage actuel/Pointage visé.

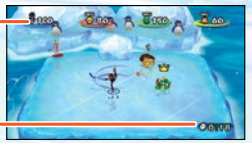
ESQUIVE BOB-OMB

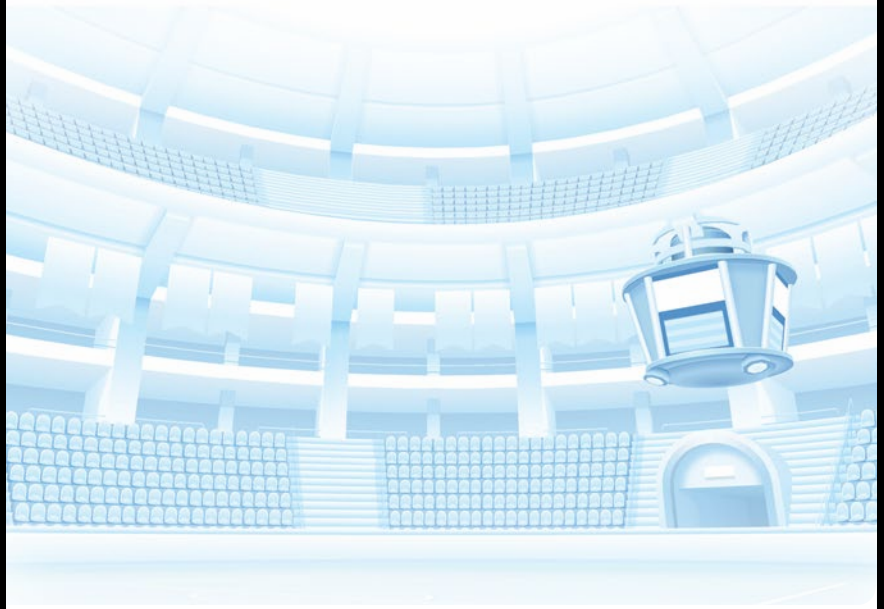
Évitez les Bob-ombs projetées par le canon. Conservez le plus de vies possible!

Selon le type de commandes que vous utilisez, Ⓐ ou ② apparaîtra à l'écran lorsque l'attaque toupie devient disponible.

SMASH HOCKEY

Utilisez les super tirs pour faire tomber vos adversaires en dehors de la plate-forme.





BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

Nintendo

73214B

www.nintendo.com

PRINTED IN USA